

Regulamin szkolnego konkursu informatycznego dla młodzieży
klas I – III Technik Informatyk ZS3 w Sanoku
Zespołu Szkół Nr 3 w Sanoku im. W. Lipińskiego i M. Beksińskiego
„Informatyk Roku ZS3 w Sanoku”

I. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu informatycznego „*Informatyk Roku ZS3 w Sanoku*” jest nauczyciel Zespołu Szkół Nr 3 w Sanoku
2. Nauczyciel zawodowych przedmiotów informatycznych – Karol Szałajko

II. Cele konkursu

1. Rozwijanie zainteresowań z zakresu montaż i eksploatacja systemów komputerowych, urządzeń peryferyjnych i sieci
2. Zachęcenie młodzieży do zaangażowania w działania mające na celu wzbogacanie wiedzy z zakresu informatyki
3. Popularyzowanie wiedzy i umiejętności o systemach operacyjnych, montażu komputerów osobistych oraz sieci komputerowych
4. Motywowanie uczniów uzdolnionych informatycznie do nauki
5. Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.

III. Uczestnictwo w konkursie i jego przebieg

1. Konkurs adresowany jest do uczniów wszystkich klas I – III na kierunku Technik Informatyk ZS3 w Sanoku
2. Konkurs będzie rozgrywany i oceniany w kategorii test informatyczny z zakresu wiedzy **montaż i eksploatacja systemów komputerowych, urządzeń peryferyjnych i sieci**
3. Uczestnicy konkursu muszą wykazać się wiedzą i umiejętnościami określonymi w treściach podstawy programowej technik informatyk

4. Pytania i zadania konkursowe zostały opracowane w oparciu o podstawę programową przedmiotu: Systemy operacyjne oraz Diagnostyka i naprawa urządzeń techniki komputerowej
5. Konkurs pt. „*Informatyk Roku ZS3 w Sanoku*” składa się z dwóch etapów
6. Pierwszym etapem uczniowie rozwiązują test składający się z 40 pytań zamkniętych, czas na rozwiązanie 45 minut
 - a) Pierwszy etap polegająca na wyłonieniu lidera w poszczególnych oddziałach informatycznych
 - b) Do pierwszego etapu może przystąpić maksymalnie trzy chętne osoby z każdego oddziału (w przypadku większej ilości chętnych uczniów będzie przeprowadzony krótki test który wyłoni trzy osoby)
 - c) Uczniowi, który uzyska największą liczbę punktów, przyznaje się tytuł lidera.

Eliminacje konkursowe , wybór „LIDERA”					
Ilość osób	oddział	poziom	Ilość osób	Czas	LIDER
3	I	I	18os	45 min	Lider poziom I
3	K				
3	F				
3	TI	I			
3	TK				
3	TF				
3	TI	II	9os	45 min	Lider poziom II
3	TK				
3	TF				
3	TI	III	9os	45 min	Lider poziom III
3	TK				
3	TF				

- d) Liderzy będą nagrodzeni poprzez:
 - jednostkową oceną celującą z przedmiotu Diagnostyka i naprawa urządzeń techniki komputerowej w ciągu II semestru;

- podwyższeniem oceny z przedmiotu o jeden stopień na koniec roku szkolnego (drugi semestr) (najwyższa ocena to bardzo dobry).
- e) Drugi etap będzie polegał na wytypowaniu **Informatyka Roku ZS3 w Sanoku**
- f) W drugim etapie uczestnicy, liderzy kolejny raz przystępują do testu z pytaniami zamkniętymi, test składa się z 40 pytań, a czas na rozwiązanie 45 minut

	Ilość osób	czas	
Lider poziom I	1os	45 min	Informatyk Roku ZS3
Lider poziom II	1os		
Lider poziom III	1os		

Terminy poszczególnych części konkursu będą ogłoszone na szkolnej tablicy ogłoszeń, a pomieszczenie w którym będzie przeprowadzony test na każdym, etapie konkursu to sala 23.

Zwycięzca konkursu otrzyma na koniec drugiego semestru **ocenę celującą** z przedmiotu Diagnostyka i naprawa urządzeń techniki komputerowej (pod warunkiem, że z ocen cząstkowych wychodzi ocena bardzo dobry), będzie oficjalnie ogłoszony na stronie szkoły ZS3 w Sanoku, na profilu Facebook, oraz na szkolnej tablicy ogłoszeń ,a także przewidziana jest nagroda rzeczowa.